



EAI08004063M

EA GAMES, il logo EA GAMES, EA SPORTS, il logo EA SPORTS, EA SPORTS BIG e il logo EA SPORTS BIG sono marchi o marchi registrati di Electronic Arts Inc. negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. EA GAMES™, EA SPORTS™ ed EA SPORTS BIG™ sono marchi di Electronic Arts™.

Numero di serie:

DPWN-J7EB-6RAZ-TCGF-29HR



**EA**  
**SPORTS™**  
**FIFA**  
**FOOTBALL**  
**2004**



## Tabelloni

Nella zona riservata ai Tabelloni puoi vedere chi sono i migliori giocatori online nelle partite Gioco Pro, nelle Partite rapide e dal punto di vista dei gettoni di squadra su base giornaliera, settimanale e mensile. È inoltre presente una classifica per la tua squadra (per ordinare i giocatori in base a una categoria di statistiche, clicca nella parte alta della colonna).

## IL MIO FIFA

Per cambiare Profilo utente all'interno delle schermate de Il mio FIFA, in qualsiasi momento, clicca sulle frecce a video. Vengono visualizzate le informazioni sull'utente selezionato.

## Vetrina delle divise

Clicca sulle frecce a video sinistra/destra per spostarti fra i vari campionati, quindi usa le frecce a video su/giù per visualizzare le divise indossate da tutte le squadre nel campionato selezionato. Batti una squadra per evidenziare le sue divise da casa e da trasferta: sconfiggi tutte le squadre di un campionato per attivare le terze maglie.

## Profili utente

Il tuo Profilo utente contiene tutte le preferenze relative al gioco (per esempio Schemi, Opzioni di gioco, eccetera) e la tua squadra preferita. Quando avvii per la prima volta *FIFA Football 2004*, dovresti creare un nuovo Profilo utente, per poi scegliere la tua squadra preferita.

## Creare/modificare un Profilo utente

Per creare un nuovo Profilo utente:

1. Seleziona Il mio FIFA -> PROFILI UTENTE -> CREA NUOVO PROFILO (o clicca su NUOVO nella schermata del menu principale).
2. Digita il Nome profilo, il tuo Nome e Cognome e per indicare la squadra per la quale tifi.
  - Per scegliere la squadra per la quale fai il tifo, clicca su MIA SQUADRA e quindi sulle frecce a video.
3. Seleziona FINE e quindi SÌ per memorizzare il tuo profilo.
  - Per modificare il Profilo utente attuale, seleziona MODIFICA PROFILO nella schermata Profili utente de Il mio FIFA, quindi ripeti i passi 2. e 3. sopra indicati.

## Attivare un Profilo utente

Il Profilo utente attivo determina le impostazioni che vengono utilizzate.

- Per modificare il Profilo utente in uso nella sessione attuale, clicca sulle frecce nella schermata Profili utente de Il mio FIFA per selezionare il Profilo utente desiderato.

## Opzioni

### Opzioni di gioco

Clicca sulle frecce a video per visualizzare IMPOSTAZIONI DI BASE, IMPOSTAZIONI AVANZATE o IMPOSTAZIONI AUDIO, quindi clicca sulle frecce per apportare delle modifiche all'impostazione evidenziata.

**Nota:** le impostazioni predefinite sono visualizzate in **grassetto**.

#### IMPOSTAZIONI DI BASE

Stabilisci le impostazioni di Durata tempi, Difficoltà e Risoluzione, oppure scegli fra SÌ e NO per Infortuni, Fuorigioco e Cartellini.

#### IMPOSTAZIONI AVANZATE

Regola la Velocità barra potenza, modifica l'angolazione della Telecamera, mostra e nascondi Tempo/Punteggio, scegli fra SÌ e NO per il Radar e stabilisci il livello di assistenza della CPU per le squadre In casa e Ospiti quando cambi giocatori durante una partita (barra vuota = controllo manuale, barra piena = controllo della CPU).

#### IMPOSTAZIONI AUDIO

Sposta gli indicatori a scorrimento per regolare Volume telecronaca, Volume SFX - Gioco, Volume SFX - Menu e Volume musica - Menu.

## Gestione squadra

Tramite la funzione Gestione squadra puoi controllare ogni aspetto delle prestazioni di una squadra. Per selezionare una formazione da gestire:

1. Clicca sulle frecce a video per selezionare una squadra (se sei all'interno di una modalità di gioco, sarà normalmente attiva quella che hai scelto quando sei entrato nella modalità).
2. Clicca sulle frecce per scorrere fra le opzioni TITOLARI (SOSTITUZIONI durante le partite), TIRATORI e TATTICHE.

## Titolari

Per modificare la formazione della tua prima squadra (o sostituire dei calciatori durante una partita):

1. Scegli l'opzione TITOLARI (SOSTITUZIONI durante le partite).
2. Scorri con l'indicatore e clicca sul nome del primo giocatore che vuoi scambiare, quindi clicca sull'icona Avanti. Il giocatore viene evidenziato.
3. Clicca sul nome del secondo giocatore coinvolto nello scambio e, quindi, sull'icona Avanti. I due calciatori vengono scambiati.

**Suggerimento EA SPORTS:** clicca sulle frecce per spostarti fra le abilità dei giocatori. I giocatori con abilità inferiori avranno maggiori difficoltà nel controllo di palla e non riusciranno a gestire al meglio i loro tiri.

## Registrazione

Puoi registrare un nuovo account EA oppure, se ne hai già uno, puoi registrare il titolo per il gioco online.

- Per registrare *FIFA Football 2004* con EA SPORTS™ Online, clicca su AGGIUNGI QUESTO TITOLO e inserisci il tuo nome utente EA e la password.
- Per utilizzare un account AOL™, AOL Instant Messenger™, Compuserve 2000™ o Netscape AOL Instant Messenger esistente, clicca sul relativo collegamento e segui le istruzioni su schermo.
- Per creare un nuovo account EA, clicca su DEVO CREARE UN NUOVO ACCOUNT EA SPORTS™ e segui le istruzioni su schermo.

## La schermata di benvenuto

Una volta che ti sei collegato, ti trovi nella schermata di benvenuto, da dove puoi iniziare una partita, cercare un Confronto, rivedere il tuo profilo e parlare con altri appassionati di calcio online. Ricorda di dare un'occhiata ai premi e alle varie attività disponibili esclusivamente tramite EA SPORTS™ Online.

- Per aprire la barra di navigazione, porta il puntatore del mouse nella parte alta o in quella bassa dello schermo.

Nella schermata di benvenuto puoi rivedere i migliori giocatori del mese e controllare i Confronti disponibili e i Tornei ai quali vuoi prendere parte.

LOBBY TORNEO	Prendi parte a un Torneo (consulta la sezione <i>Tornei</i> , a pagina 19).
CONFRONTO RAPIDO	Affronta un avversario senza perdere troppo tempo.
LOBBY CONFRONTO	Imposta un Confronto (consulta la sezione <i>Confronti</i> , a pagina 19).
COMUNICATORE	Parla con altri giocatori (consulta la sezione <i>Comunicatore</i> , qui di seguito).
REGISTRO MESSAGGI	Aggiornamenti sui risultati delle partite, sui gettoni che hai ottenuto, eccetera.
CASA	Torna alla schermata di partenza.
GUIDA	Se sei in difficoltà, chiedi aiuto.

- Per scollegarti, apri la barra di navigazione, nella parte inferiore dello schermo, e clicca su DISCONNESSIONE.

## La mia carriera

Rivedi le statistiche della tua carriera online oppure modifica l'impostazione delle opzioni (per farlo, clicca su MODIFICA IMPOSTAZIONI, apporta le modifiche e quindi clicca su SALVA MODIFICHE).

## Comunicatore

Tramite il Comunicatore puoi trovare altri membri, preparare un elenco di amici e organizzare delle partite.

- Per trovare un membro, clicca su TROVA MEMBRO, inserisci i dettagli e clicca su CERCA.
- Per aggiungere un membro al tuo Comunicatore, clicca sull'icona accanto al nome e seleziona AGGIUNGI AL COMUNICATORE.
- Per rimuovere un membro al tuo Comunicatore, clicca sull'icona accanto al nome e seleziona RIMUOVI.

- Per inviare un messaggio a un amico, clicca sul suo nome nel Comunicatore, inserisci il messaggio nello spazio apposito e clicca su INVIA.
- Per creare un nuovo gruppo nel tuo Comunicatore, clicca su NUOVO GRUPPO.

## Squadra

In *FIFA Football 2004* esistono due tipi di squadre online: pubbliche e private. Le squadre pubbliche sono aperte a tutti, mentre per iscriverti a quelle private avrai bisogno di una password.

- Per trovare una squadra, seleziona TROVA UNA SQUADRA nel menu Squadre, nella barra di navigazione superiore. Inserisci i parametri della squadra che ti interessa sul lato sinistro della pagina delle Squadre e, quindi, clicca su CERCA.
- Per unirti a una squadra, clicca sul suo nome nell'elenco della ricerca. Lo stato di appartenenza alla squadra e la condizione pubblica/privata sono mostrati nella sua sede.
- Per inviare un messaggio al responsabile della squadra, clicca sull'icona accanto al suo nome utente nell'elenco delle squadre. Nel menu a comparsa, clicca su MESSAGGIO.
- Per creare la tua squadra, seleziona CREA SQUADRA nel menu Squadre e segui le istruzioni su schermo.

## Confronti

Sfida testa a testa gli altri giocatori presenti online. Puoi decidere di affrontare delle partite online nei formati Gioco Pro o Personalizzato (le partite Pro Play vengono aggiunte alla tua classifica online).

- Per prendere parte alla competizione, seleziona LOBBY nel menu Confronto, nella barra di navigazione superiore. Per accedere a una lobby particolare, seleziona un nome nel menu a tendina.
- Per disputare un Confronto, clicca su una partita aperta che ti interessa e, quindi, su GIOCA.
- Per creare un Confronto Gioco Pro, clicca su CREA CONFRONTO, inserisci il nome del Confronto, configura le altre impostazioni e clicca su FINE (nel Gioco Pro, è possibile che due giocatori scelgano la stessa squadra).
- Per rimuovere un Confronto che hai creato, clicca su ANNULLA, accanto al suo nome, nella lobby Confronto.

## Tornei

In Tornei, puoi creare un torneo o prendere parte a un Torneo esistente, per confrontarti con altri giocatori o squadre.

- Per prendere parte a un torneo aperto a tutti, clicca sul suo nome nella Lobby torneo, esamina i dettagli nella finestra che compare e clicca su OK.
- Puoi prendere parte a un torneo Squadra vs squadra soltanto se sei membro di una delle squadre che partecipano.
- Per creare un torneo aperto, clicca su CREA TORNEO, nella Lobby torneo, e segui le istruzioni su schermo (tieni presente che, una volta creato e pubblicato un torneo aperto, non hai più alcun controllo sulle sue impostazioni).
- Per creare un torneo Squadra vs squadra, trova la squadra da sfidare (ogni squadra deve avere almeno cinque membri, per poter partecipare).



## Torneo

Fatti strada verso il successo affrontando una selezione dei più impegnativi tornei del mondo. Seleziona MODALITÀ DI GIOCO -> TORNEO -> NUOVO TORNEO (oppure CARICA TORNEO, per caricarne uno salvato; consulta a tale proposito la sezione *Schermata Salva/Carica*, a pagina 23). Scegli fra le squadre predefinite o attuali, quindi conferma la tua decisione. Scegli la coppa alla quale vuoi prendere parte, clicca su una o più squadre dall'elenco dei partecipanti, per porle sotto il controllo diretto di un giocatore (clicca di nuovo per riassegnarle alla CPU), quindi clicca sull'icona Avanti (per sostituire una squadra esistente con un'altra formazione di tua scelta, clicca sul suo stemma, quindi su SOSTITUISCI SQUADRA e seleziona la squadra sostitutiva). Compare la schermata centrale del torneo (consulta i passi 6, e 8, di *Modalità Carriera*, a pagina 14, per ulteriori informazioni).

## Modalità Allenamento

Concedi a te stesso e ai tuoi giocatori un corso di aggiornamento. Seleziona MODALITÀ DI GIOCO -> MODALITÀ ALLENAMENTO, quindi seleziona entrambe le squadre (clicca su STADIO per scegliere Stadio e Condizione). Inizierai nel menu di pausa della modalità Allenamento (consulta *Menu di pausa della modalità Allenamento*, qui di seguito).

### Menu di pausa della modalità Allenamento

RIPRENDI L'ALLENAMENTO MODALITÀ	continua la tipologia di allenamento attuale, seleziona un altro tipo di allenamento (puoi scegliere ALLENAMENTO LIBERO, ANGOLI, CP DIRETTI o CP INDIRETTI).
UTENTE	imposta il numero di giocatori nella tua squadra (soltanto nelle partite Allenamento libero).
CPU	regola il numero di giocatori nella squadra controllata dalla CPU (soltanto nelle partite Allenamento libero).
POSIZIONE	seleziona la zona del campo nella quale vuoi allenarti (l'opzione non è disponibile nelle partite Allenamento libero).
ESCI DALL'ALLENAMENTO	esci dalla modalità Allenamento.

## Football Fusion

Disputa delle partite singole di *Total Club Manager 2004* in *FIFA Football 2004*, oppure esporta intere formazioni di *Total Club Manager 2004* in *FIFA Football 2004* (comprese le formazioni dei campionati minori, non supportate nel gioco).

Per disputare una partita di *Total Club Manager 2004* in *FIFA Football 2004*:

- In *Total Club Manager 2004*, seleziona FIFA 2004 FOOTBALL FUSION nella schermata Partita (consulta il manuale di *Total Club Manager 2004* per ulteriori informazioni).

Per esportare una squadra da *Total Club Manager 2004* a *FIFA Football 2004*:

- In *Total Club Manager 2004*, seleziona FOOTBALL FUSION -> ESPORTA SQUADRA. Seleziona una squadra\* (per ulteriori informazioni, consulta il manuale di *Total Club Manager 2004*), quindi scegli uno spazio nella schermata Fusion Team Export e premi D. Premi ancora D per uscire dalla schermata di conferma.
- Per esportare una squadra già memorizzata, comincia a giocare con la squadra salvata, scegli OPZIONI->FOOTBALL FUSION->ESPORTA, quindi scegli la squadra desiderata e seleziona ESPORTA ORA.

- Esci da *Total Club Manager 2004*, avvia *FIFA Football 2004* e seleziona MODALITÀ DI GIOCO -> IMPORTA FOOTBALL FUSION. Seleziona la squadra Fusion salvata e carica (consulta *Schermata Salva/Carica*, a pagina 23).

**Nota:** per utilizzare la tua squadra nella modalità Gioca, invece di selezionare un Campionato supportato seleziona FOOTBALL FUSION e quindi scegli una formazione importata. Per usare una squadra importata nella modalità Torneo, premi Q nella schermata Scegli una squadra e seleziona una delle squadre importate.

## Gioca online

Affronta avversari di tutto il mondo giocando con EA SPORTS™ Online. Crea i tuoi campionati e le tue squadre, oppure unisciti a quelli già esistenti, per prendere parte a tornei e partite e realizzare la tua carriera online.

- Per collegarti a EA SPORTS™ Online, seleziona GIOCA ONLINE nel menu principale e conferma quando ti viene richiesto.
- INFORMAZIONI IMPORTANTI SUL SERVIZIO EA SPORTS™ ONLINE, COMPRESE LA DISPONIBILITÀ, I TERMINI E LE CONDIZIONI D'USO, SI POSSONO TROVARE ALL'INDIRIZZO <http://www.easports.com/ps2legal/>

EA SPORTS Online è un servizio di gioco in tempo reale via Internet. PER GIOCARE È NECESSARIA UNA CONNESSIONE A INTERNET. I service provider solitamente fanno pagare un costo mensile per l'utilizzo della connessione. ALCUNE CARATTERISTICHE NON SONO DISPONIBILI IN TUTTE LE NAZIONI.

ELECTRONIC ARTS FA PAGARE UN COSTO MENSILE PER L'USO DEL SERVIZIO, separato dal costo della connessione a Internet. I primi 14 giorni di uso del servizio sono compresi nel prezzo d'acquisto del prodotto: una volta scaduto questo termine, puoi usare il codice presente su questa scheda GameTime™ per prolungare il periodo d'uso gratuito fino ad arrivare a una stagione, oppure puoi utilizzare una carta di credito per acquistare altro tempo di gioco. Se hai meno di 18 anni di età e vuoi utilizzare una carta di credito, devi per prima cosa ottenere il consenso del suo proprietario. Per informazioni sul costo mensile attuale e su altri dettagli, consulta l'indirizzo <http://www.easports.com/pconlinelegal/>

DEVI AVERE ALMENO 13 ANNI DI ETÀ PER REGISTRARTI AL SERVIZIO EA SPORTS ONLINE.

EA SI RISERVA IL DIRITTO DI SOSPENDERE IL SERVIZIO EA SPORTS ONLINE PER QUESTO PRODOTTO, CON UN PREAVVISO DI 90 GIORNI.

## Collegamento

Prima di poter giocare utilizzando il servizio EA SPORTS™ Online, devi registrare il tuo prodotto e creare un nuovo account EA, oppure utilizzare un account EA o AOL/AIM già esistenti.

**Nota:** se sei già un membro del servizio EA SPORTS™ Online, potrai collegarti utilizzando le informazioni del tuo account esistente. Segui le istruzioni su schermo per registrare *FIFA Football 2004* per il gioco online.

- Per registrarti, clicca su ISCRIVITI ORA nella schermata di benvenuto.

**Nota:** per giocare gratis per l'intero anno, devi collegarti al sito [easports.com](http://www.easports.com) e inserire il numero della scheda GameTime™ inclusa nella scatola del prodotto.

**Nota:** per ottenere una guida alla modalità Carriera, seleziona GUIDA ALLA CARRIERA nella schermata Altre impostazioni.

1. Seleziona MODALITÀ DI GIOCO -> MODALITÀ CARRIERA -> NUOVA CARRIERA (oppure CARICA CARRIERA se vuoi caricare una carriera salvata, consulta a tale proposito la sezione *Schermata Salva/Carica*, a pagina 23).
2. Seleziona SI per confermare la sovrascrittura delle squadre non salvate (oppure NO se preferisci salvare le squadre attuali, prima di avviare la modalità Carriera).
3. Inserisci il nome del tuo allenatore e premi **Invio** per confermare.
4. Scegli il campionato nel quale desideri allenare e quindi clicca al suo interno su una squadra da guidare. Compiono i tuoi Obiettivi contratto: clicca sull'icona Avanti per mostrare la schermata Centro allenamento settimanale (consulta qui di seguito).
5. Dopo aver organizzato la preparazione della tua squadra, controllato le notizie relative alla formazione e tastato il polso al mercato dei trasferimenti (consulta la sezione *Schermata Centro allenamento settimanale* qui di seguito), seleziona FINE.
6. Viene visualizzato il tuo prossimo incontro. Per iniziare a giocare, seleziona GIOCA PARTITA SUCCESSIVA.
- Seleziona ALTRE IMPOSTAZIONI per accedere a ulteriori informazioni e opzioni (consulta la sezione *Schermata Altre impostazioni*, a pagina 15), oppure SALVA LA CARRIERA per memorizzare i progressi di gioco (consulta la sezione *Schermata Salva/Carica*, a pagina 23).
7. Seleziona la squadra che vuoi controllare (consulta *Seleziona squadra*, a pagina 12) e clicca sulle frecce a video per impostare entrambe le divise.
8. Nella schermata Gestione squadra, seleziona la formazione iniziale (consulta la sezione *Titolari*, a pagina 21, per sapere come modificare la tua squadra), quindi clicca sull'icona Avanti per continuare.

## Schermata Centro allenamento settimanale

**ALLENAMENTO INDIVIDUALE:** Puoi allenare i singoli giocatori della tua squadra, assegnando loro un massimo di tre esercizi alla settimana. Per allenare un giocatore, clicca sul suo nome. Lo slot 1 viene selezionato per primo: clicca sulle frecce a video per selezionare un tipo di allenamento. A questo punto diventa disponibile lo slot di allenamento seguente: ripeti il procedimento se vuoi assegnare più esercizi, quindi clicca sull'icona Avanti.

### PREPARAZIONE FISICA DI SQUADRA

#### CALCIOMERCATO



Seleziona un livello di allenamento fisico per l'intera squadra.

Utilizzando il Calciomercato puoi acquistare e vendere giocatori. Clicca sulle frecce a video per selezionare un campionato/una squadra. A questo punto, puoi restringere ulteriormente la tua richiesta cliccando sulle frecce per fissare i requisiti di Stato e Ruolo. Per concludere, clicca sul nome di un giocatore per selezionarlo e su BIOGRAFIA GIOCATORE (consulta la sezione *Schermata Biografia giocatore*, a pagina 15).

**Nota:** è possibile trasferire dei giocatori soltanto durante le due "finestre di trasferimento" di gennaio e di luglio/agosto.

**Schermata Biografia giocatore:** evidenzia il nome di un giocatore e clicca su BIOGRAFIA GIOCATORE per visualizzare i suoi dettagli. Clicca sulle frecce a video per scorrere le diverse caratteristiche del giocatore.

Se hai aperto una Biografia giocatore tramite la schermata Calciomercato, hai a disposizione le seguenti opzioni:

#### Giocatori provenienti da altre squadre:

- Per presentare un'offerta per un giocatore, clicca su INVIA OFFERTA. Clicca sulle frecce e quindi sull'icona AVANTI per presentare un'offerta/negoziare con il calciatore.

#### Tuoi giocatori:

- Per inserire un giocatore nell'elenco dei trasferimenti, clicca sulle frecce a video, seleziona AGGIUNGI ALL'ELENCO TRASFERIMENTI e conferma (per toglierlo da questo elenco, seleziona RIMUOVI DALL'ELENCO TRASFERIMENTI. Per sciogliere il contratto di un giocatore, seleziona RILASCI IL GIOCATORE e conferma. Se una squadra è interessata a un tuo giocatore, puoi negoziare un accordo di vendita, selezionando l'opzione TRATTATIVE CON e quindi ACCETTA/RESPINGI L'OFFERTA.

#### NOTIZIE SULLA SQUADRA

Clicca sulle frecce a video per visualizzare la situazione infortuni, i tuoi obiettivi e le squadre interessate ai tuoi giocatori.

#### GUIDA ALLA CARRIERA

Clicca sulle frecce a video per ottenere una guida alla modalità Carriera.

## Schermata Altre impostazioni

Selezionando la voce ALTRE IMPOSTAZIONI, nella schermata principale della partita e del torneo, ottieni diverse opzioni, che ti forniscono la possibilità di accedere a informazioni dettagliate, nonché di utilizzare opzioni e strumenti vari per intervenire sulla modalità di gioco attuale.

#### CENTRO DELLE STATISTICHE TABELLONI:

esamina la situazione attuale nelle competizioni a cui stai prendendo parte.

#### CALENDARIO

Clicca sulle frecce a video per spostarti fra le varie competizioni o cambiare gironi e gruppi (soltanto nelle coppe).  
visualizza tutti i risultati degli incontri disputati e gli impegni futuri della tua squadra. Usa i tasti freccia per spostarti fra giorni e mesi. Clicca sulla data di una partita per visualizzare il calendario/i risultati della giornata. Se si tratta di una data futura, puoi anche decidere di disputare tutte le tue partite fino a tale data, senza giocare effettivamente, selezionando l'opzione Simulazione e confermando quando ti viene richiesto.

#### STATISTICHE:

clicca sulle frecce a video per spostarti fra le statistiche relative al giocatore (clicca sulle frecce per visualizzare squadre diverse) e quelle relative alla squadra.

consulta la sezione *Gestione squadra*, a pagina 21.

#### GESTIONE SQUADRA

#### NOTIZIE SULLA SQUADRA

#### VEDI SQUADRE

clicca sulle frecce per visualizzare la situazione infortuni, i tuoi obiettivi e le squadre interessate ai tuoi giocatori.

tieni sotto controllo le formazioni rivali (clicca sulle frecce per selezionare un campionato/una squadra).

#### GUIDA ALLA CARRIERA

#### OPZIONI DI GIOCO

#### IL MIO FIFA

clicca sulle frecce a video per ottenere una guida alla modalità Carriera.

Consulta la sezione *Opzioni di gioco*, a pagina 21.

Consulta la sezione *Il mio FIFA*, a pagina 20.

# Gioca

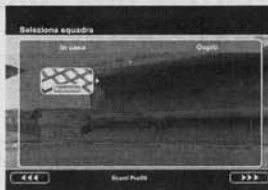
Scendi direttamente in campo e utilizza qualsiasi squadra o nazione presente nel gioco.

**Per utilizzare la modalità Gioca:**

1. Clicca su GIOCA. Compare la schermata Selezione squadra.

## Selezione squadra

La schermata Selezione squadra ti consente di decidere quale squadra guidare durante il gioco e il Profilo utente da utilizzare.



2. Premi il pulsante direzionale della periferica di controllo o il tasto freccia  $\leftrightarrow$  per posizionare l'icona del tuo controller sotto la squadra in casa o in trasferta. Il colore del tuo indicatore di possesso di palla durante la partita compare sopra l'icona.
3. Clicca sulla tua icona per scegliere i Profili utente da utilizzare.
4. Una volta fatte le tue scelte (oppure, nel caso di partite con più di 2 partecipanti, quando tutti i giocatori hanno compiuto le loro), seleziona l'icona Avanti.
- Se tutte le icone rimangono al centro, viene disputata una partita CPU vs CPU.
5. Premi i tasti freccia per selezionare il Campionato, la squadra In casa (la sua capacità è indicata dalle stelle sotto il suo stemma) e la sua divisa (ripeti questo procedimento per la squadra Ospiti). Puoi cliccare su CASUALE per selezionare squadre di tipo Casuale.
- Clicca su STADIO per selezionare uno Stadio nel quale giocare (consulta la sezione *Schermata Seleziona uno stadio*, qui di seguito).
6. Nella schermata Gestione squadra, seleziona la formazione iniziale (consulta la sezione *Titolari*, a pagina 21, per sapere come modificare la tua squadra), quindi clicca sull'icona Avanti per continuare. Clicca su OPZIONI DI GIOCO per modificare le impostazioni di gioco:

## Schermata Seleziona uno stadio

*FIFA Football 2004* offre un'ampia serie di stadi reali e di fantasia, dall'Old Trafford al Nou Camp. Per selezionare un impianto, e decidere se giocare durante il GIORNO o la NOTTE, premi i tasti freccia e quindi seleziona FINE.

# Come giocare

## Note sui comandi



Giocatore controllato in possesso di palla



Giocatore controllato non in possesso di palla



Indicatore di giocatore controllato fuori dallo schermo



Giocatori impegnati in movimenti senza palla

# Stato del giocatore

## Sergio Aragoneses

Nel corso di una partita, nella parte inferiore dello schermo compare lo Stato del giocatore, che rappresenta il livello di resistenza del giocatore evidenziato. Tale livello scende durante gli scatti (tieni premuto E), rallentando il calciatore, per poi salire non appena la velocità torna nella norma.

# Menu di pausa

Premi Esc quando la palla è in gioco per accedere alle seguenti opzioni:

**RIPRENDI PARTITA:**

continua la partita dal punto in cui l'avevi interrotta.

**GESTIONE SQUADRA:**

ti consente di eseguire delle Sostituzioni durante una partita, oppure di modificare le Tattiche di gioco e i Tiratori (consulta la sezione *Gestione squadra*, a pagina 21).

**STATISTICHE:**

seleziona l'opzione per visualizzare le statistiche della partita, nonché i nomi degli ammoniti, degli espulsi e dei marcatori.

**SELEZIONE SQUADRA:**

rivedi e apporta delle modifiche alla tua formazione (consulta la sezione *Selezione squadra*, a pagina 12).

**TELECAMERE:**

modifica l'inquadratura della telecamera (consulta la sezione *Telecamere*, a pagina 23).

**OPZIONI DI GIOCO:**

modifica le opzioni di gioco (consulta la sezione *Opzioni di gioco*, a pagina 21).

**REPLAY:**

visualizza il replay degli ultimi secondi di gioco (consulta la sezione *Replay*, a pagina 23).

**RIAVVIA LA PARTITA:**

ricomincia la partita in corso.

**ESCI DALLA PARTITA:**

conclude l'incontro e ti fa tornare alla schermata dei menu (se esci durante una partita di una qualsiasi competizione ufficiale, vieni sconfitto a tavolino con il punteggio di 2-0. Se esci durante la partita di ritorno di una fase a eliminazione, perdi automaticamente il confronto nel suo insieme).

# Schermata post-partita

Dopo la partita puoi visualizzare le statistiche dell'incontro (STATISTICHE) o ripetere la partita (RIAVVIA LA PARTITA). Seleziona CONTINUA per uscire oppure TORNA A WINDOWS per smettere di giocare a *FIFA Football 2004*.

**Nota:** se una partita in modalità Gioca si conclude in parità dopo i 90 minuti regolamentari, puoi decidere di concludere le ostilità, di procedere ai tempi supplementari con l'applicazione della regola del GOLDEN GOL, oppure di battere direttamente i CALCI DI RIGORE.

# Modalità di gioco

## Modalità Carriera

Scegli una squadra di uno qualunque dei 23 campionati disponibili e inizia la tua ascesa alla gloria lunga cinque anni. Mantieni sempre competitiva la tua formazione operando dei trasferimenti sul mercato e preparando al meglio i tuoi calciatori utilizzando diverse tecniche di allenamento.



## Portiere in possesso di palla

MOVIMENTO/INDIRIZZARE LA RIMESSA O IL RILANCIO	Tasti freccia
LANCIO	S
CALCIO ALTO	A/D

## Calci piazzati

### Battere una punizione diretta

Per centrare il bersaglio, devi ricordarti dei tre punti seguenti:

1. Premi i tasti freccia per **indirizzare** il puntatore obiettivo verso la zona della porta dove vuoi spedire il pallone.

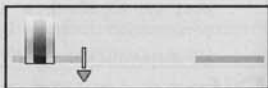


2. Decidi quale tipo di **effetto** imprimere al pallone tramite il puntatore di impatto (che indica il punto in cui il tuo piede colpirà la palla), utilizzando **Maiusc destro** + tasti freccia. Il pallone assume l'effetto corrispondente.



**Effetto:** per imprimere effetto al pallone, devi colpirlo lateralmente. Più il contatto è laterale, maggiore sarà la rotazione risultante (ad esempio, colpendo il pallone sul lato destro lo vedrai descrivere un arco a uscire verso destra, per poi rientrare a sinistra, e viceversa).

3. Per battere il calcio di punizione, premi **A, S o D** per avviare l'indicatore del calcio, premi di nuovo nella fase della **salita** per impostare la **potenza** del tiro (più vicino alla zona rossa ti fermi, maggiore sarà la potenza del tiro e più veloce risulterà la discesa dell'indicatore), quindi premi una terza volta durante la fase di **discesa** per fissare la **precisione** (ferma il puntatore al centro della zona della precisione per ottenere i risultati migliori).



### Battere una punizione indiretta in attacco o un calcio d'angolo

1. Premi il tasto freccia  $\uparrow$  e, quindi il tasto **S** per selezionare uno **schema predefinito** (consulta la sezione *Calci piazzati*, qui sopra).
2. Seleziona un **ricevitore** premendo il tasto corrispondente (W/A/D) al simbolo presente sopra la sua testa (1/2/3).
3. Usa i comandi senza palla per **creare spazio** in attesa della battuta del calcio piazzato (consulta la sezione *Controllo senza palla, punizioni indirette in attacco/calci d'angolo: spingere*, a pagina 11).

**Controllo senza palla, punizioni indirette in attacco/calci d'angolo: spingere**  
Mentre attendi la battuta di una punizione indiretta o di un calcio d'angolo, fatti largo **spintonando** il tuo marcatore. Per muoverti intorno al difensore, premi i tasti freccia; per spintonarlo, usa **Maiusc destro** + tasti freccia verso di lui.

### Battere una punizione indiretta in difesa o un calcio di rinvio

INDIRIZZARE LA PALLA	Tasti freccia
PASSAGGIO LUNGO	A/D
PASSAGGIO CORTO	S

**Nota:** tieni premuti i tasti di tiro per incrementare la potenza.

### Eeguire una rimessa laterale

INDIRIZZARE LA PALLA	Tasti freccia
RIMESSA	A, S o D

### Battere un calcio di rigore

INDIRIZZARE LA PALLA	Tasti freccia
TIRARE	D

**Nota:** tieni premuti i tasti di tiro per incrementare la potenza.

### Difesa su calci piazzati (non su calci di rigore)

MOVIMENTO DEL GIOCATORE/ DELLA BARRIERA	Tasti freccia
SALTO DELLA BARRIERA	A, W o D
CAMBIARE GIOCATORE	S

**Nota:** il movimento della barriera è possibile soltanto quando il calcio di punizione avversario viene battuto nelle vicinanze della tua porta.

### Difesa sui calci di rigore

TUFFO DEL PORTIERE	Tasti freccia
--------------------	---------------

## Impostare il gioco

La prima volta che giochi a *FIFA Football 2004* (senza un Profilo utente attivo), usa i tasti freccia per selezionare la tua squadra preferita e il campionato di riferimento. La tua scelta verrà quindi usata come impostazione predefinita nella modalità Gioca.

## Menu principale

Tramite il menu principale puoi scendere direttamente in campo (consulta la sezione *Gioca*, a pagina 12), selezionare la modalità di gioco da utilizzare (consulta *Modalità di gioco*, a pagina 13), decidere di giocare online, sfidando avversari sparsi per tutto il pianeta (consulta la sezione *Gioco online*, a pagina 17), adattare il gioco alle tue esigenze (consulta *Opzioni*, a pagina 21) e visualizzare nuove caratteristiche, oltre a consultare i riconoscimenti di *FIFA Football 2004* e a tornare a Windows.

## Tabella di conversione

Tastiera	Microsoft Sidewinder	Logitech® Dual Action™
Tasti freccia	Tasto direzionale	Levetta sinistra
A	A	1
D	C	3
W	Y	4
S	B	2
Q	X	5
E	R	6
Z	L	7
C	Z	8
Esc	Start	10

MOVIMENTO DEL GIOCATORE	Tasti freccia
SCATTO	E
CAMMINARE	C
ATTIVARE SDG	C + Z
(consulta SDG (strategia di gioco), qui di seguito)	
GIOCO IN PAUSA	Esc
(consulta Menu di pausa, a pagina 13)	

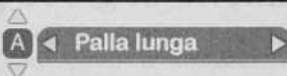
### SDG (strategia di gioco)

Tieni premuti contemporaneamente C e Z per apportare dei cambiamenti tattici alla tua squadra durante la partita. Premi il tasto freccia ↑ per spostarti fra le diverse impostazioni tattiche, quindi premi il tasto freccia ↔ per modificarle:

**Strategia difensiva (D)** - Pressing/Neutrale/Contenimento

**Preferenze formazione (F)** - Attacco/Neutrale/Difesa

**Strategia offensiva (A)** - Gioco sulle ali/Possesso/Palla lunga



## Attacco (con la palla)

PASSAGGIO/COLPO DI TESTA	S
TIRO/COLPO DI TESTA/TIRO AL VOLO	Normale D      Basso D + C
PALLONETTO/CROSS	Normale A      Teso A + C
PALLA ALTA	Premi A
PALLA FILTRANTE	W
MOSSE SPECIALI	<div>                     Normale      Tieni premuto Maiusc + tasti freccia                 </div> <div>                     Camminata      Tieni premuto C + Maiusc + tasti freccia                 </div>
TRIANGOLO (consulta Passaggio, a pagina 9)	S, Q, S/W/A

### Potenza, altezza e direzione

- Quando giochi un pallone (in modo diverso da un **passaggio**) in campo aperto, nella parte inferiore dello schermo compare un indicatore della potenza. Tieni premuto il tasto per aumentare la potenza (e, di conseguenza, velocità e distanza coperta) e rilascialo quando ritieni che l'indicatore abbia raggiunto un livello sufficiente. Al momento del tiro, se l'indicatore arriva nella zona rossa è molto probabile che la conclusione non centerà lo specchio della porta. Usa i tasti freccia per indirizzare il tiro: la palla procede nella direzione verso la quale sei rivolto quando lasci il comando.

### Passaggio

- I **passaggi** e i **pallonetti normali** vengono indirizzati automaticamente verso un compagno di squadra o un suo movimento nel campo visivo del portatore di palla, mentre le **palle filtranti** e i **pallonetti tesi** sono giocati nella direzione verso la quale è rivolto il portatore di palla.
- Per giocare una **palla di prima** (un passaggio o un tiro effettuato senza prima controllare il pallone), premi i tasti relativi *prima* che la palla arrivi al tuo giocatore.
- Per effettuare un **triangolo** con un tuo compagno di squadra, premi S per il primo passaggio, Q per continuare nel movimento e quindi S, W o A per tentare di restituire il pallone al primo giocatore.

### Dribbling

- Più velocemente ti sposti, più difficile sarà ricevere un passaggio in arrivo o mantenere il controllo della palla. Cerca di mantenere sempre l'equilibrio fra velocità e controllo del pallone.

### Opzioni offensive del controllo senza palla

**Movimento senza palla:** quando il tuo giocatore è in possesso di palla, premi Z per ampliare lo spettro delle opzioni di passaggio a sua disposizione. Sopra le teste dei potenziali ricevitori del pallone compariranno dei numeri. Premi Z per scorrere i ricevitori e usa **Maiusc destro** + tasti freccia per indirizzare il movimento del calciatore selezionato. Per effettuare un passaggio verso il destinatario evidenziato, premi A o W.

**Suggerimento EA SPORTS:** utilizza questa tattica sulle fasce per eseguire cross millimetrici.

**Movimenti del giocatore:** per impostare il movimento di un singolo giocatore, tieni premuto Q e usa **Maiusc destro** + tasti freccia per indirizzare il movimento. Il giocatore in possesso di palla deve quindi giocarla con potenza e altezza sufficiente a inviarla sul percorso del corridore. Una **palla filtrante perfetta** (W) dovrebbe portare il giocatore in corsa a ricevere il pallone in campo aperto, senza dover interrompere la falcata.



## Difesa (senza palla)

CAMBIARE GIOCATORE	S
TACKLE	D
TACKLE IN SCIVOLATA	A
USCITA DEL PORTIERE	W

**Suggerimento EA SPORTS:** è sufficiente avvicinarsi al portatore di palla per cercare di conquistare il pallone senza eseguire un tackle. Questo è un ottimo metodo per prendere palla senza commettere fallo.

### Opzioni difensive del controllo senza palla: difensore secondario

Il tackle non rappresenta sempre la tipologia di difesa più efficace, per il difensore più vicino al pallone. Quando affronti il portatore di palla, a volte la cosa migliore da fare è ostacolare il suo avvicinamento alla porta e quindi chiamare un **difensore secondario** (C) per effettuare il contrasto.



## Tiratori

- Per sostituire gli attuali Tiratori per i Calci d'angolo, le Punizioni e Rigori, clicca sul giocatore che vuoi sostituire, su quello che vuoi mettere al suo posto e quindi sull'icona Avanti. La sostituzione avverrà immediatamente.

## Tattiche

Clicca sulle frecce accanto alle varie opzioni tattiche per regolare le impostazioni attuali.

## Scambio giocatori

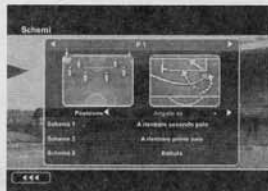
Per scambiare dei giocatori fra squadre diverse:

1. Seleziona OPZIONI -> SCAMBIO GIOCATORI.
2. Clicca su un campionato e quindi su una delle sue squadre.
3. Scorri con l'indicatore e clicca sul nome del primo giocatore che vuoi scambiare, quindi clicca sull'icona Avanti. Il giocatore viene evidenziato. Clicca sull'icona Avanti.
4. Ripeti i passi 2. e 3. per scegliere il secondo giocatore e clicca su FINE. I due calciatori verranno scambiati.

## Calci piazzati

Prepara degli schemi su punizioni indirette e calci d'angolo per poi utilizzarli in partita.

1. Clicca sulle frecce per selezionare un Profilo utente.
  2. Clicca sulle frecce accanto alla Posizione per scegliere fra quelle disponibili (quella selezionata viene evidenziata sul campo, nella parte superiore sinistra dello schermo).
  3. Clicca sulle frecce accanto a un calcio piazzato per scorrere le varie opzioni e impostare lo schema da usare nello spazio selezionato.
- Ripeti il passo 2. per programmare ulteriori schemi per il calcio piazzato selezionato.
- Nota:** ci sono 4 schemi che puoi selezionare durante la partita, per ogni posizione. Puoi preimpostarne 3. Lo slot 1 è sempre impostato sulla selezione predefinita (a rientrare verso il centro per i calci d'angolo e tocco e tiro per i calci di punizione).



## Lingua

Clicca sulle frecce per scorrere le scelte disponibili e selezionare la tua lingua preferita.

## EA SPORTS™ Trax

Clicca su una traccia Jukebox per deseleggerla (ripeti per selezionarla nuovamente). Le tracce prive di segno di spunta non saranno eseguite.

## Salvare, caricare ed eliminare

### Salvare

- Per salvare dei file, apri la schermata Salva/Carica (consulta la sezione *Schermata Salva/Carica*, a pagina 23) oppure, nel caso di file Carriera/Torneo/Football Fusion, seleziona l'apposita opzione all'interno della relativa modalità. All'uscita di determinate schermate ti verrà chiesto di salvare dei file.

**Nota:** le modifiche apportate all'esterno delle singole modalità di gioco hanno valore generale. Le modifiche apportate in particolari modalità di gioco hanno vigore solo in quella specifica competizione. Le modifiche apportate nel menu Pausa non vengono salvate alla fine della partita.

## Caricare

- Tutti i Profili utente rilevati su disco vengono caricati automaticamente all'avvio, mentre le impostazioni del Profilo utente attivo vengono applicate alla partita.
- Per caricare dei file precedentemente salvati *dopo* aver avviato il gioco, apri la schermata Salva/Carica (consulta la sezione *Schermata Salva/Carica*, qui di seguito) oppure, nel caso di file Carriera/Torneo/Football Fusion, devi selezionare l'apposita opzione all'interno della relativa modalità.

## Eliminare

- I file memorizzati si possono eliminare all'interno della schermata Salva/Carica (consulta la sezione *Schermata Salva/Carica*, qui di seguito).

## Schermata Salva/Carica

Per accedere alla schermata Salva/Carica, seleziona Salva/Carica nelle schermate Opzioni, Altre impostazioni o Profilo utente (dovrai quindi scegliere fra SALVA o CARICA), oppure utilizza una delle opzioni di salvataggio e caricamento presenti all'interno del gioco.

**Per salvare, caricare oppure eliminare un file nella schermata Salva/Carica:**

1. Clicca sulle frecce a video per selezionare il tipo di file sul quale vuoi eseguire un'azione (Tutti i file, Profilo, Squadra, Carriera, Torneo, Squadra Fusion, Partita Fusion).
  2. Clicca su un file per selezionarlo, quindi clicca sull'icona Avanti.
- Se hai deciso di **salvare** un file, puoi usare l'opzione RINOMINA IL FILE per modificare il nome del file e salvarlo, oppure SALVA IL FILE per memorizzarlo con il nome attuale (per eliminare un file, scegli un file salvato non caricato e seleziona ELIMINA IL FILE):
  - Se hai deciso di **caricare** un file, seleziona CARICA IL FILE.

## TELECAMERE

Seleziona la voce TELECAMERE nel menu di pausa, durante una partita, per cambiare l'inquadratura della Telecamera.

- Clicca sulle frecce per scegliere fra CAMPO LARGO, AZIONE, FONDOCAMPO e BORDOCAMPO e TELEVISIVA.
- Per regolare Altezza e Zoom, clicca sulle frecce a video.

## Replay

Seleziona REPLAY nel menu Pausa per visualizzare l'ultima azione da una diversa angolazione. Seleziona una visuale e usa i comandi (tipici dei videoregistratori) per rivedere il tutto.